教科目名 画像工学 (Image Engineering)

学科名・学年 : 制御情報工学科 5年 (教育プログラム 第2学年 ○科目)

単位数など: 選択 1単位 (後期1コマ,授業時間23.25時間)

担 当 教 員 : Prochazka Zdenek

授業の概要

本授業では、画像や色彩情報の表現について学んだ後、信号処理論に基づく画像情報処理について学ぶ. その後、濃淡画像処理および2値画像処理の基礎を学び、最後は画像認識や3D画像処理などの高度な画像処理手法の基礎を学ぶ.

達成目標と評価方法

大分高専目標(B2), JABEE 目標(c)(d1②)(g)

- (1) 画像や色彩情報の表現を理解しそれを説明できる. (定期試験と課題)
- (2) 画像のフーリエ変換やフィルタ処理の実現について理解し、それを説明できる. (定期試験と課題)
- (3) 濃淡画像および2値画像の基本的な処理による効果を理解し、それらを説明できる. (定期試験と課題)
- (4) 画像認識の基礎, 3D画像処理, 動画像処理の基礎を理解し, それを説明できる. (定期試験と課題)

(4)				処埋の基礎を埋解し,それを説明できる.(江	
	授	業項	目	内 容	理解度の自己点検
1	1. 序論			○コンピュータにおける画像の表現およ	【理解の度合い】
				び画像処理システムの基本的な構成に	
2	2. 画像σ)表現		ついて学ぶ.	
3	3. 画像处	L理システム		○フーリエ変換,フィルタ処理などの画像	
				情報処理の基礎について学ぶ.	
4	4. 画像情	青報処理			
5-	5. 濃淡画	「像処理		○濃度変換, 平滑化などの濃淡画像の基本	
6				的な処理について学ぶ.	
_	6. 2 値画	像処理		○2 値画像の基本的な処理を学ぶ.	
7	W May L BB 3 NGA				
8	後期中間詞				【試験の点数】 点
9	俊期甲間記	大験の解答と解説	心	00 1/2 - 12 1- 18 0 1/2 - 0 - 2 2 2	【理解の度合い】
10	7	· 7 2	, h	○2 次元および 3 次元のコンピュータグラ	
10	7. コンヒ	<i>:</i> ゚ュータグラフィ	イックス	フィックスの基礎について学ぶ.	
1.1	O: 14. 37	J ⇒6/\		○ ◇ナラ ムム 、º タォ 、 、 →和 炒 . ↓ ± ンヒー ムム . º タォ 、 → ココー	
11	8. 画像認	公 可		○統計的パターン認識, 構造的パターン認識などの更偽認識の其体ながど	
1.0	0 0 1/4	正 <i>体</i> 加 7 ^m		識などの画像認識の基礎を学ぶ.	
12	9. 3 次元	画像処理		○ステレオ視などの3D画像処理の基礎を	
	Δπ4.5-1- nH nH vλ.			学ぶ. 	TALEA O LW.
15	後期期末試験				【試験の点数】 点
	後期期末試験の解答と解説				
履修	修上の注意 内容が広範囲にわたるため、こる			, こまめに復習すること.	【総合達成度】
教	科 書 末松良一,山田宏尚「画像処理工学」,コロナ社			処理工学」,コロナ社	
参	考図書 酒井幸市「デジタル画像処理入門」、コロナ社				
白号	学上の注意 授業の内容を必ずその日のう				
渕					
	総合評価は,達成目標(1)~(4)について,2回の定期試験の平均点(7 合評価 および課題の評価点(30%)を合計し、これを総合評価とする.総合言				
総					【公公司年】
		が 60 点以上を	単位取得とす	る. 再試験は全員について一度のみ実施.	【総合評価】 点