

教科目名 プログラミング基礎Ⅱ (Basic Programming Processing II)

学科名・学年 : 情報工学科 2年

単位数など : 必修 2単位 (前期 2コマ, 授業時間 40.5時間)

担当教員 : 靄 浩二

授業の概要

本授業では, C 言語のプログラミング技術について学ぶ. 大きなプログラムの作成を C 言語で行える方法を習得し, 各自がプログラムを作成することにより, ソフトウェア開発力を養う. 授業は, 講義と演習をセットで実施し, 講義で習った内容についての演習・自宅課題を行うことにより実践的に理解する.

達成目標と評価方法

大分高専目標(B2)

- (1) C 言語における文法とプログラミングの流れを説明できる (定期試験と自宅課題・小テスト)
- (2) C 言語の命令を組み合わせて, 複雑なプログラムを作成できる (定期試験と自宅課題・小テスト)
- (3) 他の人の書いたプログラムの処理の内容を理解し, 可読性の高いプログラムを作成ができる (定期試験と自宅課題・小テスト)
- (4) プログラムを計画し, 自主的かつ継続的に作成できる (総合演習・レポート)

回	授 業 項 目	内 容	理解度の自己点検	
1	1年次の復習	○ 入出力, 分岐, 反復, 配列など C 言語の基本の復習	【理解の度合い】	
2	ポインタ	○ アドレスとポインタの関係, 配列とポインタの違い		
3		○ 関数におけるポインタの利用		
4	文字列	○ 文字列とポインタの関係, 文字列の使い方		
5				
6	構造体と共用体	○ 構造体, 共用体の宣言, メンバの参照および構造体配列の理解		
7	ファイル処理	○ ファイルへのデータ入出力		
8	前期中間試験			【試験の点数】 点
9	前期中間試験の解答と解説			【理解の度合い】
10	グラフィックス処理	○ Borland C の簡単なグラフィック処理について学ぶ		
11	総合演習 (C 言語のまとめ)	○ 1年間学んできた C 言語のコマンドを用いて, 少し大きなプログラムを計画し, 作成する		
13	プログラムの構想 プログラムの実装 プレゼンテーションの基礎			
14	発表・審査会			
履修上の注意		(1) 積極的に取り組む 質問はいつでも受け付ける (2) 作業着 (上着) を着用する (3) 自宅課題を次の授業の初めに提出する (4) 小テストは必ず提出し, 指示された要件を満たす (5) 配布された小テスト・プリントを綴じるファイルを準備する (6) 流れ図作成用のテンプレートを持参する		
教科書		荒木, 久保, 小矢, 「基礎から学ぶ C プログラミング」, 共立出版		
参考図書		石田, 後藤, 高田, 中島, 「入門 ANSI-C (三訂版)」, 実教出版 情報工学科, 「実験・演習マニュアル」 実験演習時間に配布済 ※ C 言語の本は図書館に各種所蔵しているので適宜参考にする		
自学上の注意		授業の内容をその日のうちに理解するように, 復習が大切である. 授業の後に教科書や授業ノート, 配布プリントをよく読み返すようにする		
関連科目		プログラミング基礎Ⅰ・Ⅲ		
総合評価		総合評価は, 達成目標の(1)~(4)について定期試験と課題で評価する. 総合評価(100点) = 定期試験(30点) + 総合演習(プログラム: 30点, 発表レポート 10点) + 自宅課題・小テスト(30点) 単位取得条件は, 総合評価が 60 点以上とする. なお, 再試験の受験資格は, 自宅課題・を全て提出した者に与える. また, 「レポート」の評価項目詳細は, 「実験・演習マニュアル」に定める.	【総合評価】 点	