

## 教科目名 情報処理 (Information Processing)

学科名・学年 : 都市システム工学科 2 年

単位数など : 必修 2 単位 (前期 1 コマ, 後期 1 コマ, 授業時間 46.5 時間)

担当教員 : 前 稔文

## 授業の概要

1 年生で学んだ「情報処理演習」を基礎にして、C 言語による「基礎プログラミング技術」の習得を講義と小テストで行う。プログラミング文法を理解し、情報処理によって問題解決ができる能力を身につける。

## 達成目標と評価方法

## 大分高専目標(B2)

- (1) 「情報処理」に関する基礎力を身につける。(定期試験と小テスト)
- (2) 授業項目に関連した諸現象に対し知見を深め、アルゴリズム的な考え方ができる。(定期試験と小テスト)
- (3) 授業項目に関連した項目について、その本質が理解できる。「例: 関数の引数の意味」(定期試験と小テスト)
- (4) 小テストを通して理解を深めるとともに、応用的なプログラミングの作成ができる。(小テスト)

回	授業項目	内 容	理解度の自己点検
1	第1章 プログラミングの概要 1.1 プログラム作成手順	○プログラム作成における基礎および操作の流れを理解できる。	【理解の度合い】
2-3	1.2 構造化プログラム		
4-5	第2章 入出力と計算 2.1 データの出力	○データの入出力方法を理解し、そのデータを演算や加工して価値のある情報として出力できる。	
6	2.2 式の計算		
7	復習 I		
8	前期中間試験		【試験の点数】 点
9	前期中間試験の解答と解説 第3章 選択処理 3.1 if 文 3.2 if～else 文	○わからなかった部分を理解する。 ○制御文を使用することで、複雑なプログラム処理ができる。 ○「条件式とその評価」についての正確な意味を理解できる。	【理解の度合い】
10-11	第4章 反復処理 4.1 for 文 4.2 while 文 4.3 do～while 文	○反復処理を使った実用的なプログラミングができる。	
12	復習 II		
13	前期期末試験		【試験の点数】 点
14	前期期末試験の解答と解説		
15	第5章 配列 5.1 1 次元配列 5.2 2 次元配列 5.3 文字列の処理	○配列の基本的な操作と特殊な文字列の扱いが理解できる。	【理解の度合い】
20-21	復習 III		
22	後期中間試験	○文字列を用いたプログラミングができる。	
23			【試験の点数】 点
24	後期中間試験の解答と解説 第6章 関数 6.1 簡単な関数 6.2 引数をもつ関数 (値により呼び出し) 6.3 戻り値をもつ関数 6.4 参照による呼び出し	○わからなかった部分を理解する。 ○入力(呼び出し) - 機能(事) - 出力(戻り)の各部に分けて考えることができる。 ○配列を引数として扱うことができる。 ○main 関数の引数が扱うことができる。 ○関数の応用プログラミングができる。	【理解の度合い】
25	復習 IV		
26	後期期末試験		【試験の点数】 点
27	後期期末試験の解答と解説		
履修上の注意	プログラミングは情報処理教科の前提となる教科であり、実験実習(情報処理演習)の内容と深く関わるので、常日頃から十分復習すること。		【総合達成度】
教科書	中村隆一、「学生のための詳解 C」, 東京電機大学出版局		
参考図書	カーニハム／リッチャー 「プログラミング言語 C 第2版」 共立出版		
自学上の注意	小テストは返却し説明をするので、大事な点を書き込み整理してファイルリングしておくこと。		
関連科目	都市システム工学概論、数値演算法		
総合評価	達成目標の(1)～(4)について 4 回の定期試験と小テストで評価する。 総合評価 = $0.7 \times (4 \text{ 回の定期試験の平均}) + 0.3 \times (\text{小テスト})$ 総合評価が 60 点以上を合格とする。再試験は、総合評価が 60 点未満である者のうち、総合評価が 40 点以上の者のみを対象として行なう。		【総合評価】 点